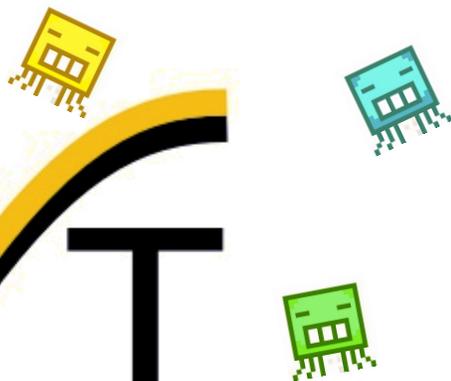


R.N.T



GC EXTENMOTE

Document rev.1 pour adaptateur v1.5

1. Équivalence des boutons

Du côté wiimote, l'adaptateur est vu comme une manette classique. Selon l'usage des boutons fait par les jeux, les "mappings" suivants ont été mis au point afin de s'accommoder à une variété de jeux.

Pour activer un "mapping" particulier, il suffit d'enfoncer les boutons formant la combinaison liée au mapping voulu.

MAPPING 0		MAPPING 1		MAPPING 2		MAPPING 3	
GC	Wii	GC	Wii	GC	Wii	GC	Wii
Start	+	Start	+	Start	+	Start	+
A	A	A	B	A	A	A	ZR
B	B	B	Y	B	B	B	A
X	X	X	A	X	X	X	B
Y	Y	Y	X	Y	Y	Y	X
L	L	L	L	L	ZL	L	ZL
R	R	R	R	R	ZR	R	Y
Z	ZL&ZR	Z	-	Z	R	Z	B
D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up	D-Up
D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Down	D-Down
D-Left	C-Left	D-Left	C-Left	D-Left	C-Left	D-Left	C-Left
D-Right	C-Right	D-Right	C-Right	D-Right	C-Right	D-Right	C-Right
Main Stick	Left-Stick	Main Stick	Left-Stick	Main Stick	Left-Stick	Main Stick	Left-Stick
C-Stick	Right-Stick	C-Stick	Right-Stick	C-Stick	Right-Stick	C-Stick	Right-Stick
ACTIVATION		ACTIVATION		ACTIVATION		ACTIVATION	
A+B+X+Y+Dpad-Up		A+B+X+Y+Dpad-Down		A+B+X+Y+Dpad-Left		A+B+X+Y+Dpad-Right	
JEUX		JEUX		JEUX		JEUX	
Mario Kart Wii VC Games		Snes Virtual Console games		Sonic & All-Stars Transformed		Sonic & All-Stars Transformed	

2. important

La fonction analogue des boutons L et R n'est pas implémentée.

3. astuce

Le mapping choisi est stocké dans la mémoire de l'adaptateur et réactivé automatiquement lorsque l'adaptateur est mis sous tension.

Il n'est donc pas nécessaire de reconfigurer à chaque fois!

